

## Didaktische Jahresplanung für Klasse 5

UV	Thema (Inhalte)	Wochenstunden (ca.)
1	<b>Informatik und Informatiksysteme</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Was ist Informatik?</li> <li>• Regeln für den Informatikunterricht</li> <li>• Die Computertastatur</li> <li>• Hardware, Software und ihre Funktionen</li> <li>• Das EVA-Prinzip</li> </ul>	10
2	<b>Daten speichern und verwalten</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Speichermöglichkeiten im Vergleich</li> <li>• Windows Explorer kennenlernen</li> <li>• Ordner anlegen und benennen</li> <li>• Dokumente in Ordnern abspeichern</li> </ul>	3
3	<b>Daten codieren</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Codierung im Alltag: Blindenschrift, Morsealphabet, Barcode, Winkeralphabet</li> <li>• Zahlen im Binärsystem darstellen</li> <li>• Vom Binärsystem ins Dezimalsystem</li> <li>• Codierung von Texten im Binärsystem</li> <li>• Pixelbilder – Bilder am PC darstellen</li> <li>• Transpositionsverfahren – Geheimschrift entschlüsseln</li> </ul>	10
4	<b>Algorithmen und Programmieren</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ablaufplan und Algorithmen im Alltag</li> <li>• Algorithmen darstellen</li> <li>• Erste Schritte, z.B. mit Scratch: <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Benutzeroberfläche</li> <li>○ Figuren hinzufügen und bearbeiten</li> <li>○ Anweisungen geben</li> <li>○ Mehrere Anweisungen geben</li> <li>○ Wiederholungen und Schleifen programmieren</li> <li>○ Bedingte Anweisungen</li> </ul> </li> </ul>	10
5	Jahresabschluss-Projekt: Robo Wunderkind	Didaktische Reserve

## Didaktische Jahresplanung für Klasse 6

UV	Thema (Inhalte)	Wochenstunden (ca.)
1	Automaten und künstliche Intelligenz <ul style="list-style-type: none"> <li>• Automaten im Alltag</li> <li>• Zustandsdiagramme</li> <li>• Künstliche Intelligenz im Alltag</li> <li>• Besuch im Heinz-Nixdorf-Forum in Paderborn</li> </ul>	8
2	Informatik, Mensch und Gesellschaft u.a. folgende Schwerpunkte: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Surfen im Internet</li> <li>• Mitreden und Mitmachen – Kommunikation im Netz</li> <li>• Gefahren im Internet</li> <li>• Mediennutzung im Internet</li> </ul>	12
3	Algorithmen und Programmieren II <ul style="list-style-type: none"> <li>• Unterschiedliche Programmieroberflächen kennenlernen</li> <li>• Vertiefung des Wissens aus Jahrgang 5</li> </ul>	Didaktische Reserve